KONAMI

AGB-AAKJ-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス

RK293-J1



AIRFORCE DELTA II

エアフォースデルタII

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「エアフォースデルタⅡ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

プロローグ

二十一世紀初頭に起きた世界恐慌は強大な経済力・軍事力を持つ国々を脆弱にし、国連を始めとする世界機構は加盟国の利害関係から意思決定もままならず、組織としては名ばかりのものとなっていた・・・。

そんな中台頭してきたのは、二十世紀に大国により押さえつけられていた民族・宗教主義による抗争、内乱の再燃である。ラコニア共和国北方に位置するクロン連邦共和国内で発生した排他的思想統一派は麻薬を中心としたあらゆる非合法手段により、勢力を急速に拡大していった。豊富な資金力を元に、さらに過激になっていくテロ活動に対して国連はようやく重い腰を上げ、多国籍軍による武力鎮圧を開始する。だがそれは新たな悲劇の始まりにしか過ぎなかった。

思想統一派はついに革命軍を名乗り、クロン政権を倒した後、旧連邦諸国を次々と侵略し始めたのだ。最後に残されたラコニア共和国とアジリニア王国への侵攻は時間の問題となった。そんな動乱の中、驚くべきことに国連は特定地域の軍事不介入を宣言し、紛争から一切の軍を引き上げ始める。それは全ての

加盟国が自国以外を守るための経済力を持ち合わせていない事を意味していた。

もはや自衛以外の選択肢を無くしたラコニア共和国はこの危機に際し、正規軍を補強するために傭兵による外人航空部隊「エアフォース・デルタ」の設立を決定した・・・。

CONTENTS

操作方法

機体の操作方法はType AとType Bが用意されています。ゲームの開始時はType Aに設定されています。また、「Option」のButton Configで各ボタンの割り振りを設定することができます。（15P参照）

+ボタン　項目の選択

L・Rボタン　使用しません



SELECTボタン　機種名の変更（Aircraft画面）

STARTボタン　使用しません

Bボタン　項目のキャンセル／前の画面に戻る

Aボタン　項目の決定

機体の操作方法

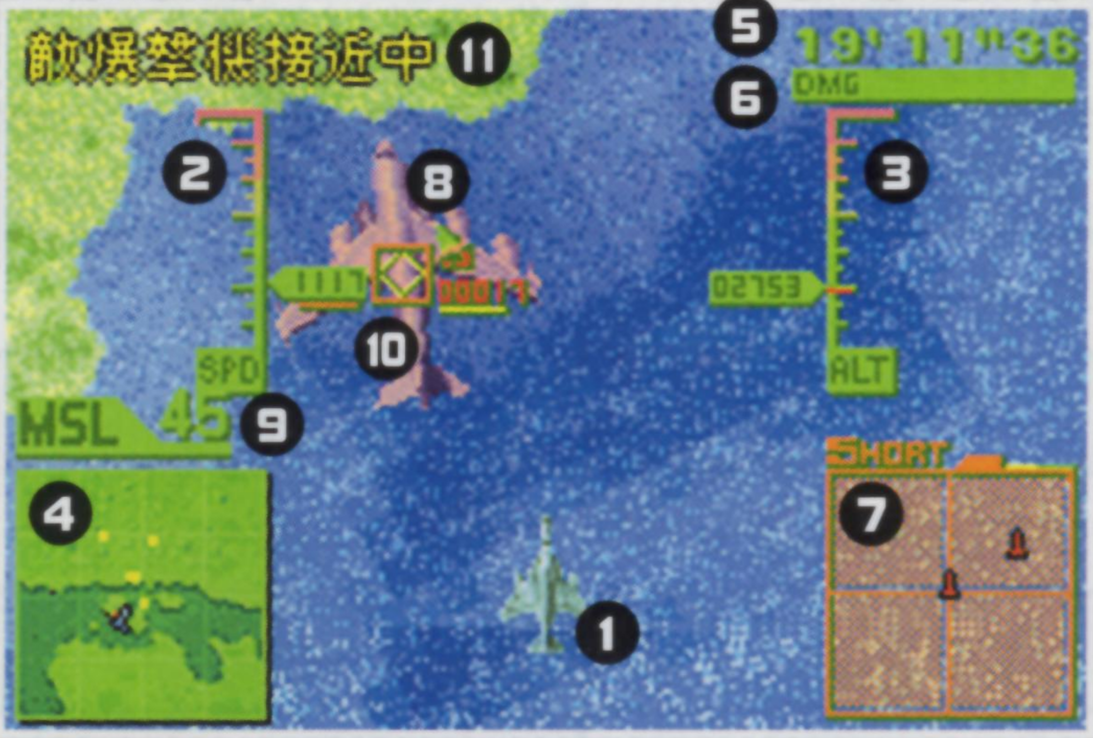
Type A

+ボタン	機体の操作
Aボタン	機関砲発射
Bボタン	ミサイル発射
STARTボタン	ポーズON/OFF
SELECTボタン	ターゲットの変更
Lボタン	スピードダウン
Rボタン	スピードアップ
Lボタン+Rボタン	機体が水平になる

Type B

+ボタン	機体の操作
Aボタン	ターゲットの変更
Bボタン	選択した兵器の発射
STARTボタン	ポーズON/OFF
SELECTボタン	兵器選択(機関砲、ミサイル)
Lボタン	スピードダウン
Rボタン	スピードアップ
Lボタン+Rボタン	機体が水平になる

画面の見方



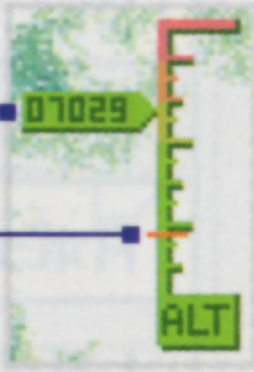
① 自機 プレイヤーの操作する機体です。

② 速度計 機体の現在の速度を表します。オプションからm/km(メートル/キロメートル)またはft/kt(フィート/ノット)を選ぶことができます。

③ 高度計 機体の地上からの高度を表します。速度計と同じくオプションからm/km(メートル/キロメートル)またはft/kt(フィート/ノット)を選ぶことができます。

自機の高度

ターゲットディジグネーター(07P 参照)で選択されている飛行機の高度



④ミニマップ ミッションでの作戦空域を表します。

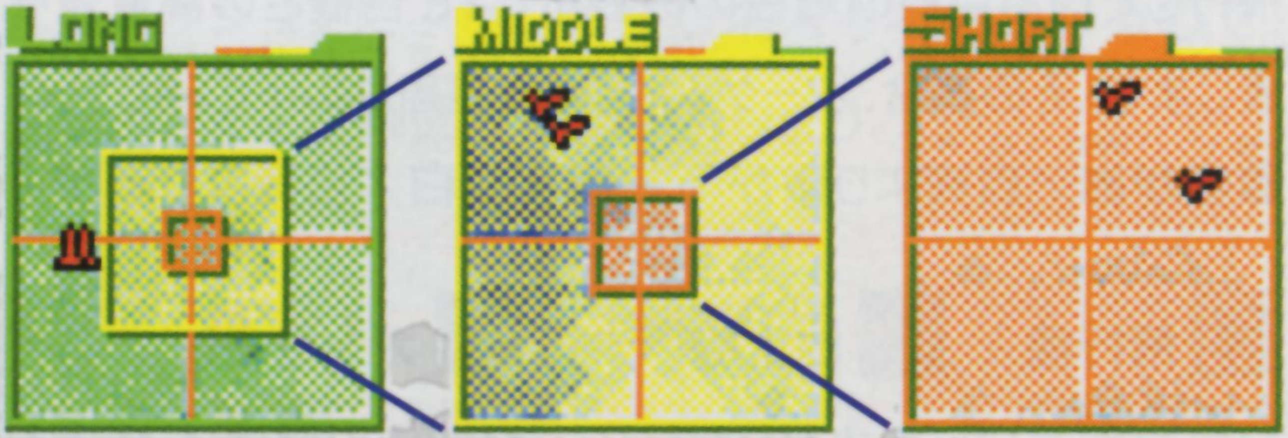
/自機 **赤**/ターゲット **黄**/その他の敵 **青**/味方

⑤タイマー ミッションの作戦制限時間です。

⑥ダメージ計 機体の被害状況を表します。ゲージがなくなると墜落してミッション失敗となります。

⑦レーダー 自機の周囲を表します。敵との位置関係によって、**LONG**/**MIDDOLE**/**SHORT**と自動で表示が変わります。

赤/ターゲット **黄**/その他の敵 **白**/ミサイル **青**/味方



⑧ターゲットディジグネーター

自機から一番近い飛行機の方向を表します。

⑨ミサイル残量 自機のミサイルの種類と残りを表します。操作方法をType Bにしている場合は、選択している兵器が表示されます。

⑩ターゲットコンテナ

敵が画面内に現れるとマークされます。マークはターゲットの種類によって変化します。

■マークについて

敵のミサイル耐久力を表します。
敵の耐久力は一定ですが、選択している自機のミサイルの性能によって数値が変化します。

ターゲットとの距離
または高度差



コンテナの種類を表します。
TGT／ターゲット　**EMY**／その他の敵

飛行している目標の場合のみ表示され、自機との高度差を表します。その場合、ターゲットとの高度差は以下の通りです。
数字が赤／自機より敵が下　**数字が白**／自機より敵が上

飛行機　**地上物**

自機が敵をロックオンした場合、マーク内の◇が点滅します。

ガンサイト

機関砲の標準で、機体を下降させると画面に表示されます。

⑪通信メッセージ

自機に何らかのメッセージが入ってきた場合に表示されます。

■警告及び状況メッセージ一覧

MISSILE ALERT／ミサイル接近中

DAMAGE／ダメージを受けた

MISSION CLEARED／ミッション終了

MISSION FAILED／ミッション失敗

STALL／失速した　**BINGO!**／命中

BREAK NOW／散開

AUTO PILOT／自動操縦

OFF COURSE／戦闘エリアから外れた

■ルール

以下の条件のときミッション失敗となります。これ以外にもミッションによって条件が増える場合があるので、ブリーフィング画面で確認しましょう。

- **ダメージ計が0になったとき**
- **地上や海などに墜落・激突したとき**
- **作戦空域から離脱したとき**
- **作戦制限時間をオーバーしたとき**

ゲーム中にSTARTボタンで、ポーズ(一時中断)することができます。ポーズ中のメニューは以下の通りです。

Cancel／ゲームを再開します。

Retry／Missionを最初からやり直します。

Quit／ゲームを終了してMain Menu画面に戻ります。

ゲームの始め方

ゲームボーイアドバンス本体にカセットを正しくセットして電源スイッチを入れると、オープニングデモに続いてタイトル画面が表示されます。タイトル画面でSTARTボタンを押すと各モードが表示されますので、✚ボタンでモードを選択してAボタンで決定します。

New

Mission1からゲームを始めます。✚ボタンでゲームの難易度をEasy／Normal／Hardから選び、Aボタンで決定するとMain Menu画面に入ります。

Load

セーブしたゲームのデータをロードします。データを選択して、Aボタンで決定するとYes/Noが表示されます。Yesを選ぶとMain Menu画面に入ります。一度クリアしたMissionは何度でも選択可能です。

Tutorial

機関砲による「撃墜テクニック」の指導を受けることができます。

Option

各種設定を行います。（15P 参照）

メインメニュー

この画面ではMission／Save／Optionの選択を行います。✚ボタンでモードを選び、Aボタンで決定します。Bボタンを押すとExit画面が表示され、Yesを選ぶとタイトル画面に戻ることができます。



Mission

Missionの選択を行います。(12P 参照)

Save

現在のプレイデータをセーブします。セーブするファイルを選択し、Aボタンで決定します。プレイデータは最大4つまでセーブすることができます。

※プレイ中、むやみに電源スイッチを切るとセーブデータが消えてしまう可能性がありますのでご注意下さい。

Option

各種設定を行います。(15P 参照)

ミッション セレクト

Main Menu画面でMissionを選択するとMission Select画面が表示されます。Missionを選択してAボタンで決定すると、Briefing画面に入ります。



ブリーフィング

Briefing画面ではMissionの説明やターゲットが表示されます。表示終了後に「Take off」が表示されますのでAボタンで決定すると、自機を選択するAircraft画面に入ります。



エアクラフト

Aircraft画面ではMissionに参加するための自機を選択します。自機を選択してAボタンで決定すると、Missionがスタートします。使用できる戦闘機の種類は、ゲームの進行によって増えていきます。Missionによっては指定された機種でしか参加できない場合があります。



機種名

機種の説明

性 能

以下は機種の性能です。ゲージが長いほど高性能です。

SPEED（最高速度）／機体の限界速度を表します。

POWER（推力重量比）／機体の加速力を表します。

ATTACK（攻撃力）／ミサイルと機関砲の破壊力を表します。

DEFENCE（耐久力）／機体の頑丈さを表します。

MOBILITY（機動性）／機体の旋回性、制動性等を総合して表します。

エアクラフト・2

■機種名の変更と入力

Aircraft画面でSELECTボタンを押すと、機体の名前を変更することができます。✚ボタンの上下で英数字を選んで、左右でカーソルを移動します。Aボタンを押すと終了し、Bボタンを押すと入力前の機種名へと戻ります。文字は最大8文字まで入力が可能です。



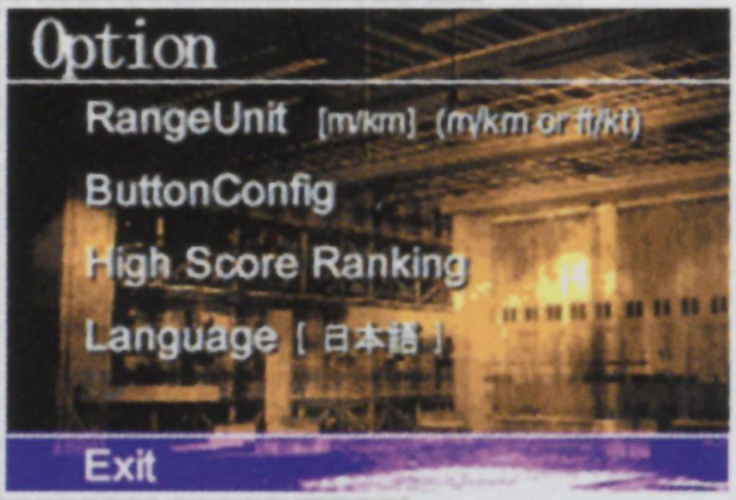
ミッション スコア

Missionが成功するとMission Score画面が表示されます。ここではMission中の戦闘記録と得点を見ることができます。Aボタンを押すとMain Menu画面に戻ります。



オプション

Option画面では各種設定を行うことができます。



RangeUnit

速度計と高度計の単位をm/km(メートル/キロメートル)か、ft/kt(フィート/ノット)から選択します。

※プレイ中のメッセージは全てm/kmで表示されます。

ButtonConfig

機体の操作方法とボタンの割り振りを設定することができます。ただし、STARTボタンの設定はできません。

High Score Ranking

難易度ごとの今までのプレイ記録のランキングを見ることができます。

Language

ゲーム中で使用する言語を選択することができます。

Exit

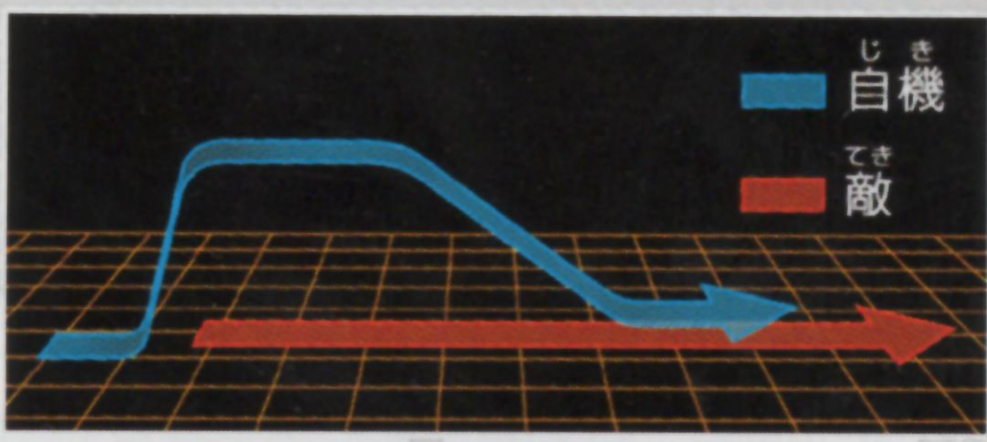
Optionを終了します。

テクニック&ヒント

ここではゲーム中での基本的な操縦テクニックをいくつか紹介します。戦闘においてこれらのテクニックをマスターすることが、Missionクリア&ハイスコアへの近道です。また機関砲による撃墜は、Hardでプレイする場合に必要になってくるテクニックですので、こちらも合わせてマスターしておきましょう。

■空戦テクニック-1

敵を追尾する場合は、視界の広くするために高度をあげます。敵を発見したら、緩やかに下降して高度を合わせていきましょう。そして高度差がわずかになったら機体を水平にします。敵と接近すると高度差は自動的に補正されますので、むやみに高度を変えず距離を縮めていきましょう。

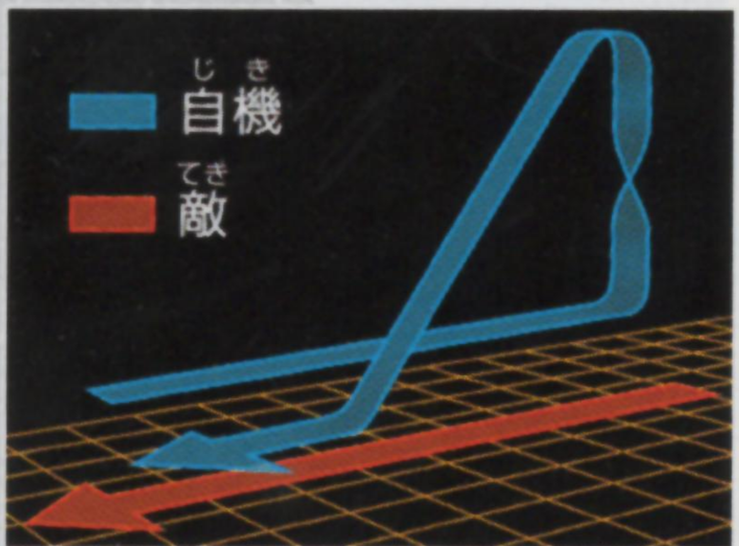


■空戦テクニック-2

ターゲットへの集中攻撃、敵への追尾あるいは回避に必要になってくる方法として旋回があります。ただし大きく旋回していると敵を見失ってしまいます。そのような場合は減速して小回りで旋回をしましょう。

■空戦テクニック

すれ違った敵を追う手段としてさらに下図のような方法もあります。レーダーがミドルレンジに変わるくらいのタイミングで垂直上昇を始めます。そして上昇中に機体を180度反転させて、敵と同じ高度まで下降して追尾します。この方法のメリットは速度を落とさず、敵の後方につけることです。減速して旋回する方法と、状況に応じて使いわけていきましょう。



■地上攻撃

地上の敵や施設を攻撃する際は、ある程度高度を上げてから垂直下降して攻撃しましょう。特に画面上に攻撃ポイントが複数ある場合は一度の下降でより効率よく攻撃することが可能になります。

■ミサイルによる攻撃・ミサイルからの回避

ミサイルはターゲットが自機の後方にあったり、距離が離れ過ぎていると当たらない場合があります。ターゲットを自機前方に捉えて、ある程度接近してからミサイル攻撃を行いましょう。ミサイルが接近してきた場合は、大きく左右に旋回して振り切りましょう。またMission後半になると登場する追尾能力の高いミサイルは、急上昇・急降下も組み合わせると回避の確率が高くなります。

機体解説



旧世代機だがバランスが良く扱いやすい。

加速に優れているが、耐久力は劣る。





対地･対空ともバランスの取れた性能。

攻撃力は高いが、運動性能はやや劣る。





運動性能が優れているが、攻撃力は中程度。



全ての面で安定した高性能戦闘機。

高性能戦闘機。特に運動性能は他の追随を許さない。





垂直離着陸機。特定の作戦でその真価を発揮する。

速度面で劣るものの、最強の攻撃力と装甲を誇る。





砂嵐の中でも飛行可能なレシプロ戦闘機。

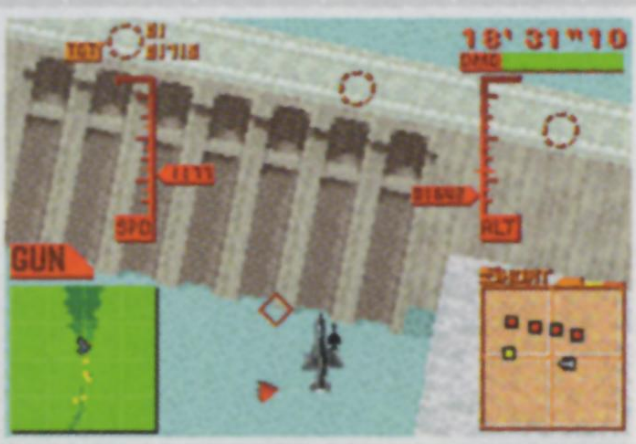
ステージ紹介

■Mission 1/ファースト・テイクオフ

革命軍のものと見られる爆撃機がナクソスシティに向けて接近中との情報を入手した。高速飛行が可能な機体を使用し、これを迎撃せよ。

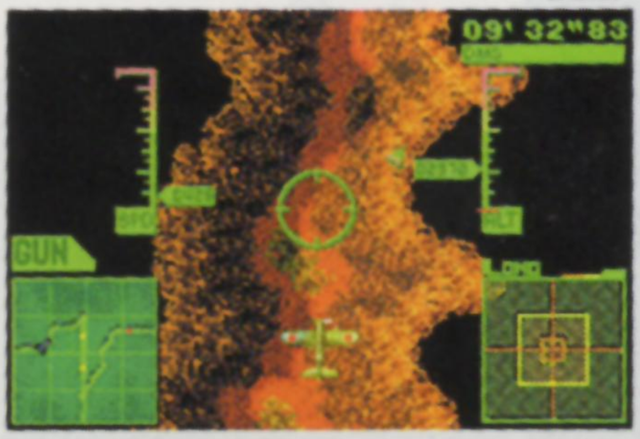
■Mission 2/極秘研究所攻撃

諜報からの情報によると、敵の生物兵器研究所が東レム川上流ダムの底にある事が判明した。目標はダムの底にあるためダムを爆撃して水位を下げ、目標を視認し攻撃せよ。



■Mission 3/渓谷基地攻略

目標となる通信基地は渓谷地帯にあり、無数の岩に囲まれている。上空からの攻撃は防空網に掛かる危険があり不可能だが、低空飛行であれば目標まで到達可能なルートがある。ただし天候や地形の影響でジェット戦闘機や戦闘ヘリが使用できない。そこで指令部では、低速飛行が可能でコンパクトな旧式のレシプロ戦闘機を調達した。岩を避けつつ、目標に無誘導爆弾を投下して通信基地を破壊せよ。



当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び賃貸についてこれを一切許可しておりません。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

おことわり
コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

KONAMI



コナミ株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
TEL03-3344-3573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター
TEL03-3344-6573
〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2・4月曜内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-4709-1566
電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

制作：モバイル21株式会社